

MARS OKIEM POLSKIEGO PRODUCENTA GIER. OD ROZBIÓRKI ŁAZIKA PO BUDOWĘ KOLONII

Na fali zainteresowania eksploracją Marsa i Księżyca rozmach zyskują nie tylko kolejne edycje zawodów łazików badawczych, ale również wirtualne symulacje ich działania w warunkach misji kosmicznych. Wśród nich znajdzie się niebawem seria gier rozwijanych przez polskie studio Pyramid Games. Jedna została niedawno zaprezentowana szerszej publiczności - przy okazji nie innej, jak zorganizowane w połowie września kieleckie zawody European Rover Challenge.

Lubelska firma Pyramid Games S.A. prezentowała efekty swojej dotychczasowej działalności na stoisku w Strefie Pokazów, będącej częścią imprezy towarzyszącej zawodom European Rover Challenge w Kielcach. Na tę okoliczność zorganizowano premierową sesję demonstracyjną i udostępniono do ogrania wersję beta gry komputerowej *Rover Mechanic Simulator*. „Chcemy pokazać, że Polacy potrafią nie tylko budować łaziki marsjańskie, ale również tworzyć gry komputerowe o tej tematyce” – deklarują twórcy w oficjalnym komunikacie na temat swojej produkcji.

W symulacji *Rover Mechanic Simulator* gracz wciela się w rolę inżyniera mechanika, członka jednej z pierwszych kolonii na Marsie, który zajmuje się naprawą i przywróceniem do życia historycznych łazików marsjańskich, jakie zawędrowały na Czerwoną Planetę na długo przed misjami załogowymi: Spirit, Opportunity, Sojourner, Curiosity i innych. Gra stawia duży nacisk na aspekt edukacyjny – założenia ma umożliwiać poznanie szczegółowej konstrukcji łazików i ich mechanizmów działania. Sami autorzy podkreślają, że tworzona przez nich aplikacja komputerowa jest hołdem dla inżynierów NASA (zwłaszcza tych pracujących przy niedawno zakończonym programie *MER Opportunity*) i stanowi możliwość zapoznania młodzieży z tematyką robotycznych misji kosmicznych.

Rover Mechanic Simulator aspiruje do miana zaawansowanego symulatora edukacyjnego. Otrzymując zadanie odrestaurowania kolejnych legendarnych obiektów znajdujących się na powierzchni Marsa, gracz skłaniany jest do zwracania uwagi na detale wykonania robotycznych podzespołów. Elementy składowe instrumentów pokładowych należy przy tym traktować z należytą ostrożnością, by nieuważny montaż lub rozbiórka nie doprowadziły do pogłębienia się problemów z działaniem maszyn, skutkujących koniecznością dłuższej i bardziej kosztownej naprawy.

Aby wiernie odwzorować zaawansowane schematy budowy pojazdów badawczych, zespół Pyramid Games poświęcił wiele czasu na studiowanie dostępnych w Internecie prac naukowych oraz dokumentacji inżynierskiej NASA.

Czytaj też: [Kielecki Marsobus wystartował. Dawka marsjańskiego klimatu przed ERC 2019](#)

Z punktu widzenia atrakcyjności rozgrywki, *Rover Mechanic Simulator* ma zachęcać gracza do dalszego działania dzięki systemowi rang i sekwencji awansów, pozwalających na stopniowy dostęp do coraz bardziej zaawansowanych konstrukcji łazików. „Na warsztat” będzie można wziąć finalnie kilka historycznych pojazdów, poczynając od łazika Sojourner (Mars Pathfinder), przez MER Spirit i Opportunity, aż po MSL Curiosity. Ponadto ma istnieć również możliwość zagłębienia się w szczegóły konstrukcyjne historycznych lądowników marsjańskich.

Z grą *Rover Mechanic Simulator* będzie można zapoznać się jesienią 2019 roku za pośrednictwem trybu wczesnego dostępu (Early Access) na [platformie Steam](#).

Warto przy tym wspomnieć, że poza symulatorem marsjańskiego mechanika, studio Pyramid Games pracuje równolegle nad inną „kosmiczną” produkcją, również zdradzającą fascynację Marsem. Jest to projekt realizowany z większym rozmachem, skupiony na odwzorowaniu działania całej kolonii planetarnej. Gra nosi tytuł *Occupy Mars* i ma ambicję zaprezentowania rozgrywki toczącej się w otwartym świecie, wiernie odzwierciedlającym rzeczywiste warunki panujące na Czerwonej Planecie.

Zadaniem gracza będzie przetrwanie w tym niegościnnym środowisku i wybudowanie bazy zdolnej do zabezpieczenia rozwoju ludzkiej populacji. Każdy element infrastruktury kolonii ma być możliwy do zbudowania z pozyskanych na Marsie surowców, przy wykorzystaniu specjalistycznego sprzętu i robotów.

Premiera *Occupy Mars* w [serwisie Steam](#) planowana jest na 23 marca 2020 roku.

Czytaj też: [Łaziki marsjańskie stają w szranki na polskiej ziemi](#)